

DAFTAR ISI

<i>HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN</i>	<i>ii</i>
<i>HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR</i>	<i>iii</i>
<i>KATA PENGANTAR</i>	<i>iv</i>
<i>ABSTRAK</i>	<i>vi</i>
<i>DAFTAR ISI</i>	<i>viii</i>
<i>DAFTAR TABEL</i>	<i>x</i>
<i>DAFTAR GAMBAR</i>	<i>xi</i>
<i>BAB I PENDAHULUAN</i>	<i>1</i>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Ruang Lingkup Penelitian	4
1.6 Sistematik Penulisan.....	4
<i>BAB II REFERENSI</i>	<i>5</i>
2.1 Penelitian Terkait	5
2.2 QR Code	6
2.3 Firebase.....	12
2.4 Metode Analisis	13
2.5 Metode Pengembangan Aplikasi	13
2.6 Post Study System Usabilty Questionnaire (PSSUQ).....	14
<i>BAB III METODE PENELITIAN</i>	<i>15</i>
3.1 Rencana Penelitian	15
3.1.1 Rich Picture	15
3.1.2 Langkah-Langkah Penelitian	17
3.2 Teknik Pengumpulan Data	18
3.3 Membangun Prototype.....	23
3.4 Implementasi dan Uji Coba	23
<i>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</i>	<i>27</i>
4.1 Kebutuhan User	27
4.1.1 Kebutuhan Data.....	27

4.1.2	Analisis Masalah	31
4.1.3	UML	34
4.2	Membangun Prototype.....	40
4.3	Testing.....	57
4.4	Survei	60
<i>BAB V</i>	62
5.1	Kesimpulan.....	62
5.2	Saran	62
<i>DAFTAR PUSTAKA</i>	63